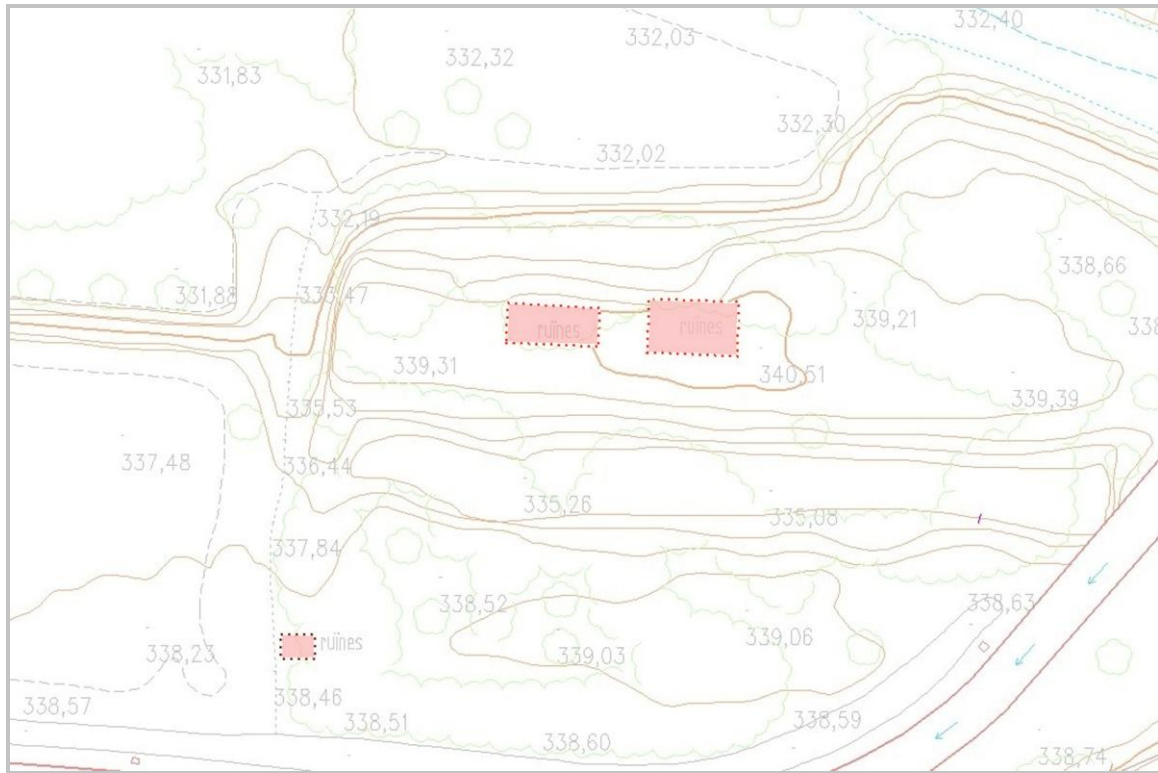


<b>CONCEPTE</b>	Polígon de ruïnes	<a href="#">CON_10pol</a>
Restes d'edificacions i edificis als qual manqui un 80% de la teulada. Inclouen les ruïnes d'interès arqueològic.		
<b>GEOMETRIA</b>	Polígon	
<b>FASE</b>	<b>MÈTODE D'OBTENCIÓ I SELECCIÓ</b>	<b>ALTITUD</b>
Restitució	<p>S'afegeix un punt a cada volum delimitat per les línies recollides amb el concepte <b>ruïnes</b> o altres, on calgui tenir un polígon de ruïnes i seguint els criteris següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el volum és pla (terrassa, teulada plana, etc), s'assigna la Z del volum, i centrat en X,Y.</li> <li>• Si el volum és inclinat, s'assigna la Z del punt més alt, amb X,Y ben a prop de l'alçada més alta i tan centrada com sigui possible.</li> <li>• Si el volum té carener, s'assigna la Z del trencament d'aigües, o sigui el punt més alt, i el més centrat possible en X,Y.</li> <li>• Si el volum té formes complexes (modernista, torres, etc) s'assigna la Z del punt més alt.</li> <li>• En altres tipus de volums s'intenta donar una idea de la Z predominant.</li> <li>• En volums on no es vegi quina alçada tenen (oclusions, ombres, etc), s'assigna la Z que sembli més versemblant.</li> </ul>	La més alta de cada volum de la construcció seguint els criteris indicats.
Revisió de camp	Es verifica la informació de la minuta de restitució.	
Edició	<p>Es fan les modificacions indicades en la revisió de camp.</p> <p>A partir de les línies de contorn i el punt interior es genera el polígon.</p>	Interpolada.
<b>MODEL ELEVACIONS</b>	El polígon s'usa per a la generació del model d'elevacions per a rectificar ortofoto estricta (MES TRUE ORTO).	

**GRÀFICS**



**EXEMPLES**

**OBSERVACIONS**