

<b>CONCEPTE</b>	Camp d'esports	<a href="#">CON_24</a>
Línies de les pistes o zones destinades a activitats esportives.		
<b>GEOMETRIA</b>	Línia	
<b>FASE</b> Restitució	<p><b>MÈTODE D'OBTENCIÓ I SELECCIÓ</b></p> <p>Almenys es capturen les línies que defineixen el perímetre de les pistes o zones de joc. Si aquestes línies no són prou definides, es dibuixen per on s'intueix que són. A més a més, sempre que es pugui es capturaran les línies interiors del camp o pista. Sobre els edificis també es recullen.</p> <p>Dins de les pistes s'han de donar almenys dos punts de cota altimètrica de manera que defineixin la línia de màxim pendent. Les cotes del camp d'esports sobre edifici seran <b>cota singular</b>.</p> <p>Les línies de les cantonades dels camps es representen com a ortogonals sempre que es pugui.</p>	<p><b>ALTITUD</b></p> <p>Sobre el camp d'esports.</p>
<b>Representació gràfica</b>		
		

**EXEMPLES**

**OBSERVACIONS**



**EXEMPLES**



**OBSERVACIONS**